Des Epices pour Bloodlust

Voilà de quoi pimenter vos parties...

L'extension n°2 pour bloodlust (poussière d'ange) propose des règles pour la création de nouvelles épices magiques, voici mes réalisations. "Poussière d'ange" est obligatoire pour comprendre les différents champs de description.

Cimeterre de Sang
Difficulté:-00%
Type: B
Partie de la plante:Feuille
Réalisation:Putréfaction
Fabrication::-50%
Préparation:Pâte dont on enduit la pointe d'une arme
Effet:Dommage(puissance 20)
Effet secondaire:Aucun
Prix d'une graine: 15
Prix d'une dose: 900

Rayon de Fez
Difficulté:-25%
Type: B
Partie de la plante:Fleur
Réalisation:Macération
Fabrication:-05%
Préparation:Liquide à mettre sur les yeux
Effet:Vision infra-rouge (puissance 11)
Effet secondaire:Une fois les effets du pouvoir dissipés, le personnage est victime de visions cauchemardesques pendant10minutes
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 1100

Souffle de Deinonychus
Difficulté:-50%
Type: D
Partie de la plante:Racine
Fabrication:-30%
Réalisation:Séchage
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Augmentation d'une caractéristique: rapidité (puissance 16)
Effet secondaire:Une fois le pouvoir dissipé le personnage perd définitivement 1point de rapidité
Prix d'une graine: 30

Yeux d'Œphis
Difficulté:-60%
Type: C
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:+00%
Réalisation:Cuisson
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Charme(puissance10)
Effet secondaire:aucun
Prix d'une graine: 50
Prix d'une dose: 12500

Prix d'une dose: 3800

Senteur de Rose
Difficulté:-20%
Type: D
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:-20%
Réalisation:Séchage
Préparation:Liquide incolore qui à l'état concentré exale une légère odeur de rose
Effet:Enpoisonnement (puissance 14)
Effet secondaire:La victime se sent envahie par une douce torpeur accompagnée de légères et agréables hallucinations, et meurt sans douleur.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 2800

Cendre de Tigre
Difficulté:-30%
Type: B
Partie de la plante:Tige
Fabrication:+15%
Réalisation:Broyage
Préparation:Poudre à sniffer
Effet:Augmentation d'une compétence (attaque normale) (puissance 7)
Effet secondaire:Après 48heures le personnage est légèrement malade et subit un malus de 10% pendant 2 heures
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 980

Eclair d'acier
Difficulté:-10%
Type: A
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+00%
Réalisation:Macération
Préparation:Poudre à sniffer
Effet:Augmentation de l'initiative (puissance10)
Effet secondaire:Une fois le pouvoir dissipé l'initiative baisse de 10 points pendant 5heures .
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 5000

Regard de Sphinx
Difficulté:-10%
Type: A
Partie de la plante:Racine
Fabrication:+00%
Réalisation:Broyage
Préparation:Pâte verdâtre et insipide à mettre sur une lame ou à diluer
Effet:Paralysie(puissance 10)
Effet secondaire:Le pouvoir dissipé, le personnage est malade pendant 3 heures et subit un malus de 10%
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 500

Elixir de Tehen
Difficulté:-80%
Type: D
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+25%
Réalisation:Macération
Préparation:épice à mélanger avec un autre
Effet:Méta-épice (puissance 5)
Effet secondaire:Aucun
Prix d'une graine: 50
Prix d'une dose: 1000

Poussière d'Etoile
Difficulé:-10%
Type: D
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+25%
Réalisation:Macération
Préparation:soupe de couleur rougeâtre à avaler
Effet:Guérison d'une blessure (puissance 5)
Effet secondaire:Si un personnage tente de prendre plusieurs doses par jour,toutes

les doses après la 1ère causes 2D6points de dommages.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 1000

Masque de Chronos
Difficulté:-100%
Type: C
Partie de la plante:Tige
Fabrication:-50%
Réalisation:Putréfaction
Préparation:Soupe chaude à avaler
Effet:Rajeunissement (puissance 20)
Effet secondaire:Toutes les compétences du personnage sont réduites de 50% durant les 6 heures qui suivent la prise de l'épice
Prix d'une graine: 50
Prix d'une dose: 50000

Sève de Kurbim
Difficulé:+00%
Type: B
Partie de la plante:Tige
Fabrication:+15
Réalisation:Broyage
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Résistance à la faim (puissance 7)
Effet secondaire:Le personnage subit un malus de 5% pendant la durée du pouvoir
Prix d'une graine: 5
Prix d'une dose: 350

Bouclier d'Eroz
Difficulté:-20%
Type: A
Partie de la plante:Tige
Fabrication:-40%
Réalisation:Fumage
Préparation:Crême à étaler sur la peau
Effet:Protection physique (puissance18)
Effet secondaire:Après 24 heures le personnage est légèrement malade et subit un malus de 15% pendant 4h.
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 3600

Appel de Régnad
Difficulté:-80%
Type: B
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+00%
Réalisation:Cuisson
Préparation:"herbe" à fumer
Effet:Télépathie(puissance 10)
Effet secondaire:Le personnage a une légère migraine et subit un malus de 10% pendant 2 heures
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 6600

Cendre d'Eole
Difficulté:-20%
Type: D
Partie de la plante:Racine
Fabrication:-10%
Réalisation:Broyage
Préparation:Poudre à mélanger avec les aliments
Effet:Anaérobiose (puissance 12)
Effet secondaire:Si un personnage tente de prendre

Liqueur d'Osara
Difficulté:-50%
Type: D
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+25%
Réalisation:Macération
Préparation:Liquide à diluer dans une boisson ou à mélanger dans la nouriture
Effet:Réduction d'un désir(violence) (puissance 5)
Effet secondaire:Aucun

plusieurs doses par jour,toutes les doses après la première causes 2d6points de dommage
Prix d'une graine: 50
Prix d'une dose: 3600

Prix d'une graine: 5
Prix d'une dose: 1250

Poudre de Nadaz
Difficulté:+25%
Type: D
Partie de la plante:Racine
Fabrication:-10%
Réalisation:Broyage
Préparation:Poudre (à respirer ou à diluer dans un liquide)
Effet:Peur (puissance 12)
Effet secondaire:Le pouvoir dissipé, chaque fois que la victime rancontre la personne qui l'a effrayée, elle doit réussir un jet de volonté multipliée par 5, faute de quoi elle ressentira un léger malaise et si possible tentera d'éviter cette personne.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 1800

Préscience du Serpent
Difficulté:-25%
Type: C
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:+00%
Réalisation:Cuisson
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Précognition de combat (puissance10)
Effet secondaire:Le personnage est victime de légères hallucinations pendant dix minutes et ce 1d6 heures après avoir absorbé l'épice.
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 2000

Déca-épice
Difficulté:-80%
Type: D
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+00%
Réalisation:Broyage
Préparation:épice à mélanger avec un autre
Effet:Méta-épice(puissance10)
Effet secondaire:aucun
Prix d'une graine: 50
Prix d'une dose: 2000

Volutes de Jocal
Difficulté:-50%
Type: A
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+15%
Réalisation:Séchage
Préparation:Herbe à fumer(ou chiquer)
Effet:Augmentation d'un désir(sexe) (puissance 7)
Effet secondaire:Toutes les compétences du personnage sont réduites de 10% durant l'heure qui suit la prise de l'épice.
Prix d'une graine: 5
Prix d'une dose: 1750

Souffle d'Halïakilm
Difficulté:+20%
Type: C
Partie de la plante:Tige

Poussière de Nyssil
Difficulté:-50%
Type: B
Partie de la plante:Feuille

Fabrication:-50%
Réalisation:Putréfaction
Préparation:Liquide à mettre sur une lame ou à diluer dans une boisson
Effet:Douleur (puissance20)
Effet secondaire:Quand l'effet de l'épice prend fin, la victime est épuisée.
Prix d'une graine: 5
Prix d'une dose: 500

Fabrication:-10%
Réalisation:Macération
Préparation:Liquide à diluer dans une boisson ou à mélanger dans la nouriture
Effet:Réduction d'une caractéristique (volonté) (puissance 12)
Effet secondaire:Tous les désirs du personnage sont diminués de PU/4 points (3points) pendant la durée du pouvoir.
Prix d'une graine: 30
Prix d'une dose: 2880

Poussière des Lunes
Difficulté:-30%
Type: B
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:+40%
Réalisation:Séchage
Préparation:Poudre à sniffer
Effet:Chance (puissance 2)
Effet secondaire:Si un personnage tente de prendre plusieurs doses par jour, toutes les doses après la première causent 2d6 points de dommages.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 200

Rire de Chacal
Difficulté:-15%
Type: D
Partie de la plante:Tige
Fabrication:-45%
Réalisation:Cuisson
Préparation:Liquide à diluer
Effet:Maladie (puissance 19)
Effet secondaire:Aucun
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 3800

Graines de Kaïlas
Difficulté:-30%
Type: B
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:-30%
Réalisation:Fumage
Préparation:Tabac à fumer
Effet:Chance (puissance 16)
Effet secondaire:Le personnage voit son initiative réduite de 10 points durant 10 minutes après l'absorption de l'épice.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 1600

Bouclier d'Haâs
Difficulté:-40%
Type: A
Partie de la plante:Tige
Fabrication:+20%
Réalisation:Séchage
Préparation:Soupe chaude à avaler
Effet:Résistance à la chaleur (puissance 6)
Effet secondaire:Troubles visuels: le repérage est réduit de 20% durant l'heure qui suit la prise de l'épice.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 1200

Cendres de Byrd
Difficulté:-30%
Type: C

Graisse de Nænerg
Difficulté:-50%
Type: C

Partie de la plante:Feuille
Fabrication:-20%
Réalisation:Séchage
Préparation:Liquide à diluer
Effet:Racisme (Piorad) (puissance 14)
Effet secondaire:Chaque dose de cet épice fait perdre définitivement un point de volonté au personnage.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 1120

Partie de la plante:Tige
Fabrication:-30%
Réalisation:Séchage
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Augmentation d'une caractéristique: endurence (puissance16)
Effet secondaire:Chaque dose fait perdre 1D6 points d'endurence (récupérable en 1D6 mois)
Prix d'une graine: 30
Prix d'une dose: 3800

Armure de Lehnin
Difficulté:+30%
Type: B
Partie de la plante:Racine
Fabrication:-35%
Réalisation:Putréfaction
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Protection mentale (puissance 17)
Effet secondaire:Si un personnage tente de prendre plusieurs doses par jour, toutes les doses après la première causent 1d6 points de dommages.
Prix d'une graine: 10
Prix d'une dose: 510

Eclat de Næreg
Difficulté:-10%
Type: A
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:+00%
Réalisation:Macération
Préparation:Soupe à avaler
Effet:Lunaison (puissance 10)
Effet secondaire:Après 24 heures, le personnage est légèrement malade et subit un malus de 10% à toutes ses actions pendant 3 heures.
Prix d'une graine: 25
Prix d'une dose: 2750

Piège de l'Araignée
Difficulté:-80%
Type: C
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+20%
Réalisation:Fumage
Préparation:Poudre à diluer ou à sniffer
Effet:Vieillissement (puissance 6)
Effet secondaire:Passé un certain âge le personnage sera victime des effets secondaire de la vieillesse (baisse des caractéristiques et des compétences, puis la mort), et d'autre part seul son corps vieillissant, son ésprit peut être atteint de folie.

Poussière de Taamish
Difficulté:-10%
Type: D
Partie de la plante:Tige
Fabrication:+35%
Réalisation:Fumage
Préparation:Poudre à mélanger avec les aliments
Effet:Lunaison (puissance 3)
Effet secondaire:Aucun
Prix d'une graine: 25
Prix d'une dose: 825

Prix d'une graine: 50
Prix d'une dose: 6000

Masque d'Œphis

Difficulté:-10%
Type: B
Partie de la plante:Tige
Fabrication:-45%
Réalisation:Putréfaction
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Lunaison (puissance 19)
Effet secondaire:Le personnage est victime de graves hallucinations pendant 2d10 +10 minutes et ce 2d10 jours après avoir absorbé l'épice.
Prix d'une graine: 25
Prix d'une dose: 5225

Breuvage de Ktühor

Difficulté:-50%
Type: D
Partie de la plante:Tige
Fabrication:+15%
Réalisation:Macération
Préparation:Liquide visqueux à diluer ou à mélanger
Effet:Augmentation d'un désir (violence) (puissance 7)
Effet secondaire:La victime entre dans une "transe" meurtrière pendant le pouvoir, de plus elle souffrira d'une amnésie partielle dont la gravité dépendra du RU d'un jet de VOx5 (r.c.:aucune perte , é.t.:amnésie totale)
Prix d'une graine: 5
Prix d'une dose: 1750

Vent d'Urgas

Difficulté:-30%
Type: A
Partie de la plante:Racine
Fabrication:+25%
Réalisation:Séchage
Préparation:Liquide à avaler
Effet:Augmentation d'une compétance (Esquive) (pu. 5)
Effet secondaire:Une fois le pouvoir dissipé, le personnage est malade pendant 2 heures (malus de 10%)
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 700

Fleur de Kivaro

Difficulté:-30%
Type: C
Partie de la plante:Feuille
Fabrication:+20%
Réalisation:Fumage
Préparation:Herbe à fumer
Effet:Augmentation d'une compétance (A.Rapide) (pu.6)
Effet secondaire:Le pouvoir dissipé, le personnage est victime de visions horribles pendant 2 minutes. Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 840

Ruse du Renard

Difficulté:-30%
Type: B
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:+05%
Réalisation:Cuisson
Préparation:Poudre à étaler sur la peau
Effet:Augmentation d'une comp. (feinte) (puissance 9)
Effet secondaire:La compétence d'esquive est réduite de 15%

Etrainte de Morphé

Difficultée:+00%
Type: A
Partie de la plante:Fleur
Fabrication:-50%
Réalisation:Fumage
Préparation:Sous forme de poudre inodore et insipide à verser dans une boisson
Effet:Sommeil (puissance 20)
Effet secondaire:Aucun
Prix d'une graine: 5

durant l'heure qui suit la prise de l'épice.
Prix d'une graine: 20
Prix d'une dose: 1260

Prix d'une dose: 200